**Квест-игра для дошкольников подготовительной школе группы на тему: «История в тайнах»**

***Цель:*** воспитывать интерес к истории родного края.

***Задачи:***

* развивать у детей познавательный интерес к истории родного края;
* воспитывать бережное отношение к истории посёлка;
* закреплять умения работать в команде;
* повышать педагогическую компетенцию родителей;
* воспитание чувства любви к своему посёлку, чувства гордости за свой родной край.

***Материал и оборудование:*** компьютер, маршрутные листы, колонки, удочка, рыбки, эскизы изображений фарфоровой посуды, песок, камни –чёртов палец, пазл эмблема Песочного.

***Участники игры:*** дети подготовительной группы к школе, родители.

***Предварительная работа:***

* Рассматривание карты посёлка Песочное;
* Рассматривание иллюстраций старого и нового посёлка Песочное;
* Чтение стихотворений о посёлке Песочное;
* Беседа об истории, о достопримечательностях, символике, известных людях посёлка Песочное;
* Экскурсия в музей;
* Просмотр эскизов журнала с Первомайского фарфорового завода.

***Домашнее задание:***

1. название, девиз команды, одежда;
2. придумать герб Песочное.

***Этапы игры:***

* стоянка «Археологическая»
* стоянка «Музыкальная»
* стоянка «Интеллектуальная»
* стоянка «Художественная»
* стоянка «Рыболовецкая артель»
* стоянка «Визитная карточка»
* стоянка «Домашнее задание»
* стоянка «Конструктивная»
* стоянка «Историческая»

***Сценарий мероприятия:***

***Ведущий 1:*** Добрый день, дорогие ребята, уважаемые родители и гости! Мы рады приветствовать вас, и приглашаем принять участие в игре «История в тайнах». Именно посёлку «Песочное» мы посвящаем нашу игру!

***Ведущий 2:*** Родина у нас всех одна – это Россия, но есть у нас еще одна родина – малая, там, где родились наши дети, ходят в детский сад, где мы сейчас живём. Наша с вами малая Родина – это посёлок «Песочное» Рыбинского района.

Родины себе не выбираем,

Имени себе мы не даем.

Землю, где родились и живем,

С детства называем Отчим краем.

Для России село - частица

А для нас - родительский дом

И мы рады, что можем гордиться

Малой родиной, где мы живем.

***Ведущий 1:*** Судить нашу игру будет жюри *(представляют членов жюри).*

***Ведущий 2:*** Сейчас мы выдаём командам маршрутные листы. Итак, вам необходимо пройти 9 этапов, где нужно получить фрагмент от пазла. Учитывается аккуратность, правильное выполнение заданий. И победит та команда, у которой будет собран весь пазл нашего тайного посёлка. На каждом этапе будет стоять судья, который подробно объяснит, что необходимо делать на этапе.

***Судья дает команду о начале игры.***

***1 стоянка «Визитная карточка»*** - команды представляют свою команду: название, девиз, одежду. (Контрольное время – 5 минут)

**Обе команды получают первый фрагмент от пазла.**

***2 стоянка «Домашнее задание»* -** команды поочерёдно представляют свой вариант герба посёлка.

***3 стоянка «Археологическая»***

«Недалеко от нашего посёлка в село Тихвинское находилось одно из интересных геологических обнажений. Они уникальны не только по количеству останков флоры и фауны, но и по их сохранности. Здесь были найдены породы триасового периода. А сейчас я вам предлагаю побыть археологами и найти остатки окаменелостей. *Предлагается детям в песке руками искать окаменелости, после всех найденных предметов продолжить рассказ.*

В триасовом периоде появились аммониты, белемниты, «улитки», разложенные устрицы. Архозавры, предки крокодилов, ихтиозавры, черепахи, кости рыбы.

* Аммониты – головоногие моллюски с очень красивыми наружными раковинами;
* Белемниты (в простонародье «Чёртов палец») – вымерший отряд внутри раковинных моллюсков.

***Команды получают ещё один фрагмент.***

***4 стоянка «Музыкальная»***

«Однажды в Песочном зазвенел и голос знаменитого оперного певца Федора Шаляпина! Дело было так. Напротив, на левом берегу у деревни Шашково находилось родовое имение Отрадное, принадлежавшее директору императорских театров Теляковскому. Летом здесь было много гостей — известные артисты, музыканты, художники, в том числе и знаменитый русский бас Федор Шаляпин. Приезжал он обычно во время сенокоса, который очень любил, ходил под парусом по Волге, отдыхал в красивой беседке на берегу. Но не одной природой любовался Шаляпин. Он любил и русскую песню. На фабрике Кузнецова существовал тогда хор из рабочих. После 12-ти часового изнурительного трудового дня они выходили на берег реки, отдыхали, пели русские песни» *- нужно определить любимую шаляпинскую песню рабочих «Дубинушка».* (5 баллов за правильный выбор песни и название, 4 балла – если угадана только мелодия)*.*

**В конце получают фрагмент от пазла, если угадали.**

***5 стоянка «Интеллектуальная»***

Николай Дмитриевич Фурсов (9 декабря 1924, Песочное, Рыбинская губерния — 19 февраля 1945, Польша) — участник Великой Отечественной войны, командир танкового взвода 237 танковой бригады, 31-го танкового корпуса 1-го Украинского фронта, Герой Советского Союза (посмертно), лейтенант.

*Участникам предлагается ответить на 5 вопросов, правильные ответы выложить в таблице. На каждый вопрос даётся 1 минута на обдумывание. Засчитываются правильные ответы.* (Приложение 3) На каждый вопрос даётся по 1 минуте, за правильный ответ 1 балл.

**Также команда получает фрагмент пазла.**

1. Узнать дом, в котором жил Н.Д. Фурсов.
2. Узнать портрет Н.Д. Фурсова.
3. Кем служил Н.Д. Фурсов.
4. Что названо в честь Н.Д. Фурсова.
5. Как называется улица в посёлке, названная в честь Николая Дмитриевича.

***6 стоянка «Художественная»***

«На заводе существовал живописный цех. Выпускали фарфоровые изделия бытового назначения, вазы, малую пластику. Посуду расписывали вручную, чаще всего использовали восточные и цветочные мотивы. Яркая продукция с простым и выразительным дизайном пользовалась спросом у покупателей (горожан, крестьян). На фабрике работали мастера из Гжели и Дулево». *Участникам предлагается найти эскизы Первомайского фарфорового завода.* (Приложение 4) Контрольное время на выполнения задания – 2 минуты.

***Команда получает следующий фрагмент.***

***7 стоянка «Рыболовецкая артель»***

«Период Великой Отечественной войны поселок пережил тяжело, хорошо изучено со слов ветеранов и детей войны. Был голод и холод. Не хватало топлива, сырья и оборудования, но фарфоровое производство не остановилось, а перепрофилировалось на создание сантехники для госпиталей. Работали женщины и дети, ведь мужчины ушли на фронт. Но не все. Отделом рабочего снабжения была организована рыболовецкая артель из рабочих ПФЗ. Во время войны все члены этой бригады были освобождены от воинской повинности – они ловили рыбу и сдавали её в Рыбинск, таким образом обеспечивая продовольствием не только армию, но и мирное население. Кормили детские сады, школы, столовые и другие организации не только родного поселка, но и города и района. После войны рыбаки вернулись на завод» - *участником за определённое время 2 минуты нужно поочереди вылавливать рыбу.* Считается количество рыбок, выловленных за 2 минуты.

**Участники в конце игры получают фрагмент пазла, засчитывается общее количество выловленных рыб.**

***8 стоянка «Конструктивная»***

«Купец П.А. Никитин основал в 1884 году кирпичный завод, на котором через год, в 1885 году, было освоено производство фарфора и фаянсовой посуды. Фабрика на тот момент носила название «Фабрика фарфоровой и фаянсовой посуды Павла Андреевича Никитина и Ко в Рыбинске». Еще через год, в 1886 году, фабрика была продана ТД «Карякин и Рахманов», а через 8 лет после этого, завод стал принадлежать Товариществу М.С. Кузнецова, где в начале XX века стал производить, в основном, только фарфоровые изделия. Завод под именем «Товарищества М.С. Кузнецова» производило большое количество столовых сервизов, ваз, а также прочей посуды – блюдца, чайники, наборы посуды. Часть из этой продукции продавалось за границу. Помимо посуды, завод выпускал некоторое количество скульптуры. Статуэтки завода в Песочном расписывались вручную. Названия завода менялись на протяжении десятков лет работы» - *участникам нужно собрать из деталей логотип фарфорового завода, который печатали на посуде в 1976 — 1991 гг*. (Приложение 5) За правильную сборку логотипа даётся – 5 баллов, 4 балла- если одна деталь неправильная, 3 балла – две детали неверны, 2 балла – три детали неверно, 1 балл – придуман свой эскиз.

**За правильную сборку логотипа участники получают фрагмент пазла.**

***9 стоянка «Историческая»***

Рядом находилось Березняковское городище IV—VI веков. Местоположение: небольшой курган округлой формы возле села Березняки при впадении реки Сонохты в Волгу на территории современного Песочного. Ученый Третьяков, отправленный сюда Академией наук в 1934—1935 годах в археологическую экспедицию, установил, что это было место обитания родовой общины, ведущей коллективное хозяйство. Поселок укреплен валом, рвом и обнесен бревенчатой стеной. Раскопано 11 построек. Из них 6 жилых домов с делением на мужскую и женскую половины. Остальные производственные, общие для всех жителей, в т. ч. кузница, амбар для хранения припасов и погребальное сооружение, т.н. «дом мертвых». Из основных занятий отчётливо выделяются подсечное земледелие, скотоводство, охота и рыболовство. Из ремёсел – ткацкое, кузнечное, связанное с производством бронзовых женских украшений, и другие. По одной из версий, поселение погибло от пожара. Этнический состав населения окончательно не выяснен. Возможно, относится к дьяковской культуре. В простонародье это место называют «Березняками» и «Кругликами» — по округлой форме кургана. В Песочном известна красивая легенда и о названии реки, у которой этот курган находится. В очень давние времена по берегам маленькой речки, которая впадает в Волгу, жило немногочисленное племя, предводителем которого был человек по имени Охта. Однажды на них напало другое племя, битва была ужасной. С одной и с другой стороны погибло очень много людей, но племя Охты победило, хотя сам он был убит. Выжившие собрали груды тел и присыпали землей, образовав огромные курганы, в одном из которых похоронили Охту. И назвали это место Круглики, а безымянную речку – Сонохта, чтобы потомки помнили, что здесь лежат безымянные герои, и что здесь спит вечным сном Охта, их предводитель. До Великой Отечественной войны и после это было любимое место песоченской молодежи. Есть оно и сейчас, но уже забытое, ушедшее в прошлое, но всё такое же красивое и заманчивое. Здесь проходили народные гулянья под гармошку, духовой оркестр с танцами, частушками и песнями. После археологических раскопок площадка утратила свою ровную округлую форму. *На память дети получают значок с изображением городища.* Участники получают 5 баллов*.*

**После прослушивания рассказа, выдаётся последняя деталь пазла.**

*На финише комнады сдают маршрутные листы, и начинают сбор пазла из фрагментов, которые заработали на стоянках.*

По окончании игры все команды строятся. Жюри подсчитывают заработанные каждой командой баллы. Награждение: команды победителей награждаются грамотами, руководители команд сертификатами, а также все участники получают сувениры магнит – с эмблемой Песочное.